



MAIRIE DE CRUSEILLES
192, Route de l'Usine
74350 CRUSEILLES
04.50.32.10.33
mairie@cruseilles.fr

Informations pratiques

Heures d'ouverture :

En journée : 9h - 17h30
Garderie : 7h30 et jusqu'à 18h30 au CLAE
567, Avenue des Ebeaux - 74350 Cruseilles

Inscriptions :

Elles se font dans les bureaux du service Enfance/Jeunesse, 46 place de la Mairie. Nous privilégions les inscriptions des enfants à la semaine ou 4 jours par semaine (de préférence).
Nos bureaux sont ouverts : du lundi au vendredi de 9h à 12h. Le mercredi, le bureau est ouvert de 14h à 17h30.

Désinscriptions :

Nous ne procédons à aucune désinscription.
En cas d'absence, aucun remboursement ne sera effectué, sauf en cas d'absence justifiée par une maladie. Une compensation pourra être établie.

Paiements :

Ils s'effectuent obligatoirement avant le début du séjour de votre enfant par chèques, espèces, chèques vacances.
Les tarifs sont disponibles sur le site de la mairie de Cruseilles.

Sanctions :

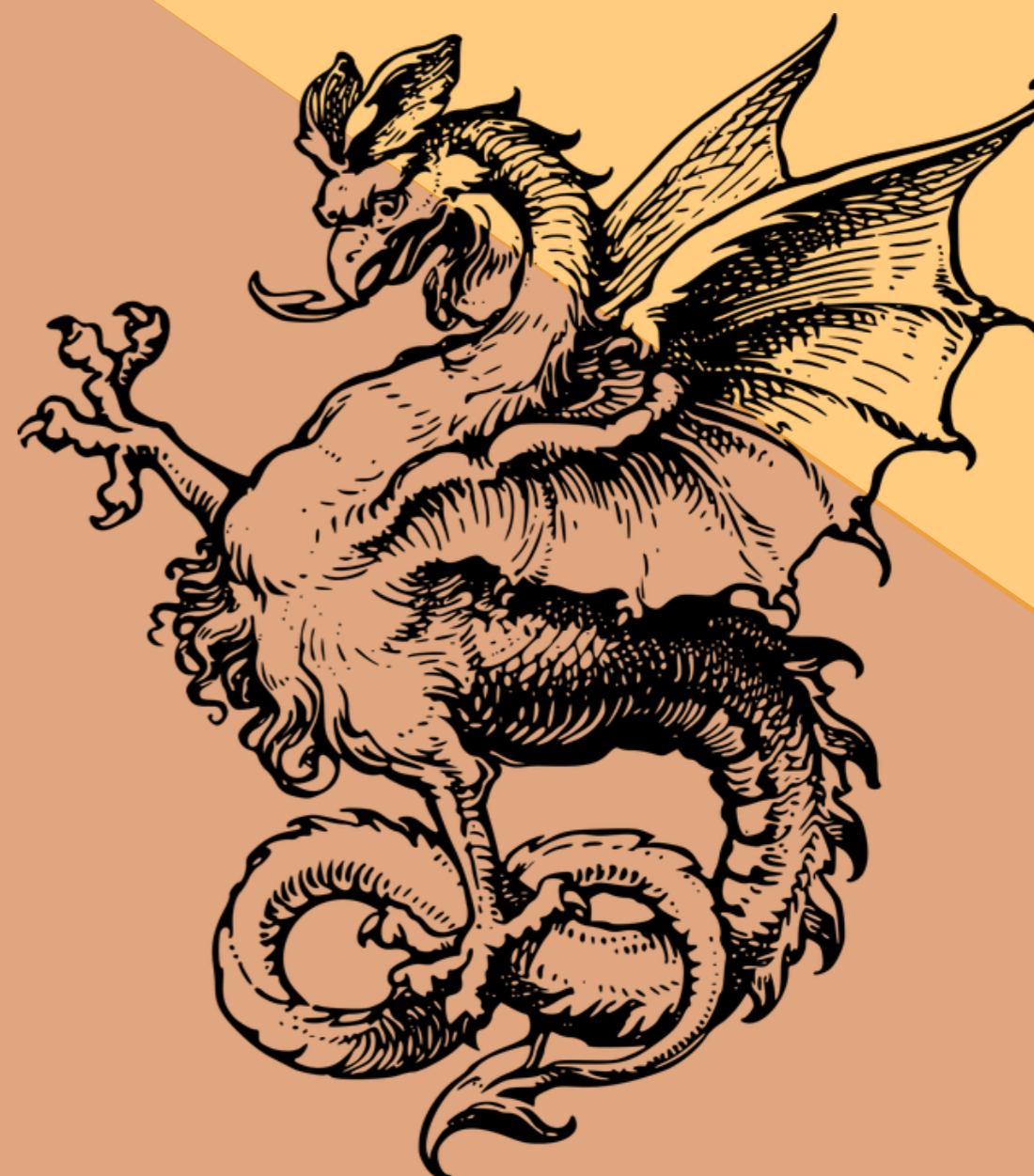
Si les enfants ne respectent pas le cadre du projet pédagogique, les responsables se verront convoqués par la direction du Service Enfance/Jeunesse.
En cas de dégradation volontaire des locaux ou du matériel, les parents recevront une facture des réparations ou achats engendrés. L'inscription de votre enfant dans notre service vaut acceptation du règlement intérieur.

La direction se réserve le droit de modifier le programme pour des raisons de météo et/ou d'équipes.

Pour tout renseignement, nous contacter,
Via l'adresse mail suivante : animation@cruseilles.fr ou par téléphone
04.50.64.55.39 pour l'accueil du Service Enfance Jeunesse
Au 06.68.92.08.06 pour le pôle Enfance (6-11 ans)
Au 06.63.78.00.68 pour le pôle Petite Enfance (3-5 ans)

Accueil de loisirs Vacances Toussaint 2017

Enfance 6 - 11 ans
Du 23 Octobre au 3 Novembre 2017



Programme des activités
Les Sorciers, les Mythes et Légendes

PROGRAMME

Enfance 6 - 11 ans

Du 23 Octobre au 03 Novembre 2017



Thème : Ecole des Sorciers

Thème : Myths and Legends

Lundi 23 Octobre

Matin

Règles de la sorcellerie
Crée ton équipe et son emblème

Fabrique ton squelette articulé (Atelier Bricolage)

Après-Midi

Capture de Drapeaux

Mardi 24 Octobre

Matin

Challenge de l'horreur
(Pyramide des défis)

Après-Midi

Décoration de l'Ecole des Sorciers

Mercredi 25 Octobre

Matin

Cuisine et décore ton gâteau sorcier (Atelier Cuisine)

Après-Midi

C'est l'Ecole Buissonnière des Sorciers, tu peux choisir ton après-midi !

Judi 26 Octobre

Matin

Costume toi et joue un personnage ! (Le théâtre de l'épouvante)

Après-Midi

Le chaudron de l'horreur (Kim Touché)
Capture les Sorciers

Vendredi 27 Octobre

Matin

Ne pas rentrer dans la forêt interdite... (Parcours du combattant)

Après-Midi

BOOM d'Halloween !



Lundi 30 Octobre

Matin

Les règles de vie dans Le Royaume du Merveilleux

Après-Midi

Théâtre d'improvisation (Fais vivre les personnages légendaires)

Mardi 31 Octobre

Matin

Sortie à la Journée

Après-Midi

Sortie à la Journée

Mercredi 1 Novembre

Matin

Féié

Après-Midi

Féié

Judi 2 Novembre

Matin

Quizz Créatures Légendaires
Crée ta Créature Légendaire, customise-la !

Après-Midi

Le jeu de la Grille
(Un mélange de déguisements, dessins, camouflage !)

Vendredi 3 Novembre

Matin

Les 12 Travaux d'Hercule
(Grands Jeux - 12 activités pour toute la journée)

Après-Midi

Les 12 Travaux d'Hercule
(Grands Jeux - 12 activités pour toute la journée)