



MAIRIE DE CRUSEILLES
192, Route de l'Usine
74350 CRUSEILLES
04.50.32.10.33
mairie@cruseilles.fr

Informations pratiques

Heures d'ouverture :

En journée : 9h - 17h30
Garderie : 7h30 et jusqu'à 18h30 au CLAE
567, Avenue des Ebeaux - 74350 Cruseilles

Inscriptions :

Elles se font dans les bureaux du service Enfance/Jeunesse, 46 place de la Mairie. Nous privilégions les inscriptions des enfants à la semaine ou 4 jours par semaine (de préférence).
Nos bureaux sont ouverts : du lundi au vendredi de 9h à 12h. Le mercredi, le bureau est ouvert de 14h à 17h30.

Désinscriptions :

Nous ne procédons à aucune désinscription.
En cas d'absence, aucun remboursement ne sera effectué, sauf en cas d'absence justifiée par une maladie. Une compensation pourra être établie.

Paiements :

Ils s'effectuent obligatoirement avant le début du séjour de votre enfant par chèques, espèces, chèques vacances.
Les tarifs sont disponibles sur le site de la mairie de Cruseilles.

Sanctions :

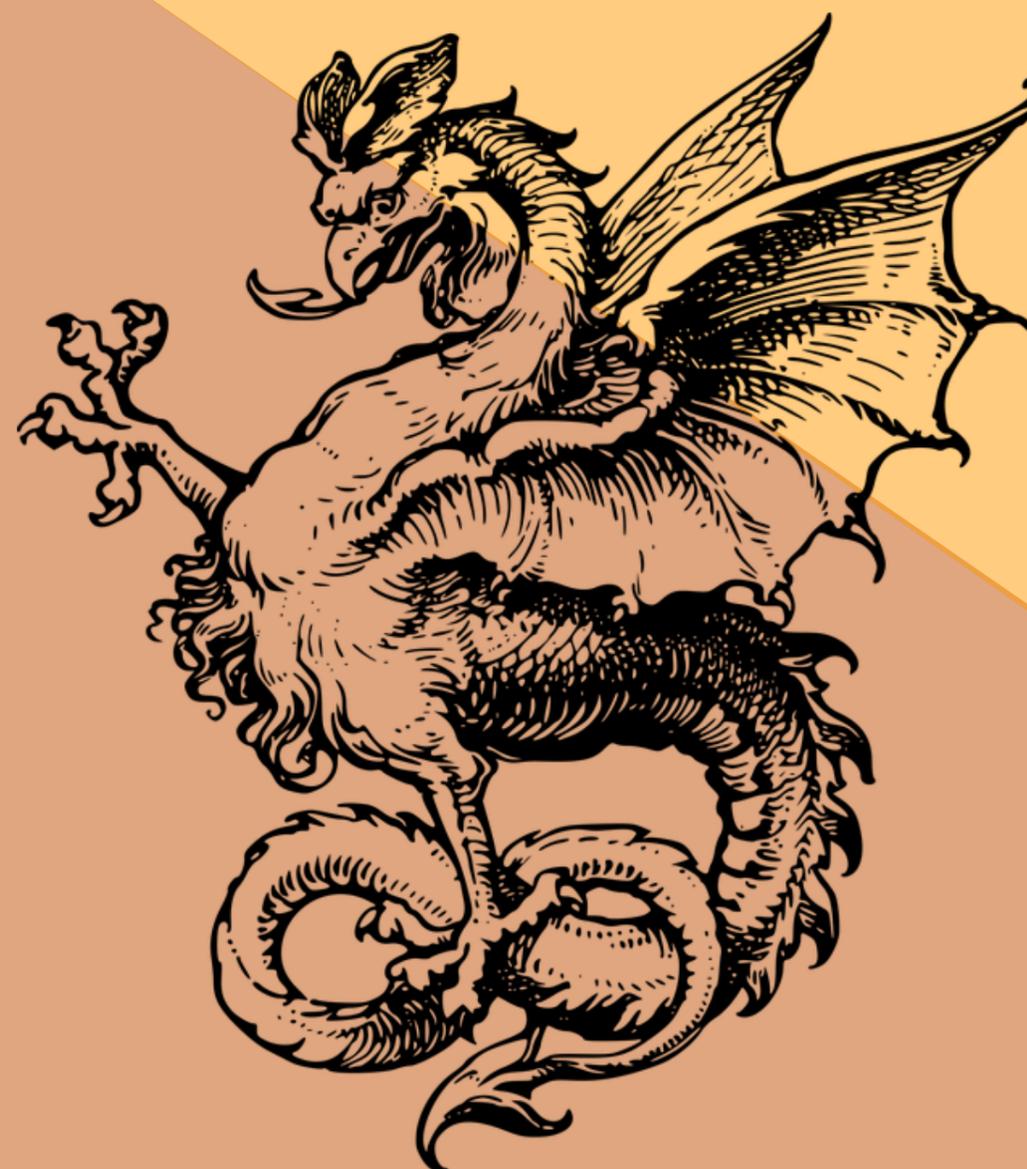
Si les enfants ne respectent pas le cadre du projet pédagogique, les responsables se verront convoqués par la direction du Service Enfance/Jeunesse.
En cas de dégradation volontaire des locaux ou du matériel, les parents recevront une facture des réparations ou achats engendrés. L'inscription de votre enfant dans notre service vaut acceptation du règlement intérieur.

La direction se réserve le droit de modifier le programme pour des raisons de météo et/ou d'équipes.

Pour tout renseignement, nous contacter,
Via l'adresse mail suivante : animation@cruseilles.fr ou par téléphone
04.50.64.55.39 pour l'accueil du Service Enfance Jeunesse
Au 06.68.92.08.06 pour le pôle Enfance (6-11 ans)
Au 06.63.78.00.68 pour le pôle Petite Enfance (3-5 ans)

Accueil de loisirs Vacances Toussaint 2017

Enfance 6 - 11 ans
Du 23 Octobre au 3 Novembre 2017



Programme des activités
Les Sorciers, les Mythes et Légendes

PROGRAMME

Enfance 6 - 11 ans

Du 23 Octobre au 03 Novembre 2017



Thème : Ecole des Sorciers

Thème : Myths and Legends

Lundi 23 Octobre	Mardi 24 Octobre	Mercredi 25 Octobre	Jeuđi 26 Octobre	Vendredi 27 Octobre
<u>Matin</u> <i>Règles de la sorcellerie</i> Crée ton équipe et son emblème Fabrique ton squelette articulé (<i>Atelier Bricolage</i>)	<u>Matin</u> Challenge de l'horreur (<i>Pyramide des défis</i>)	<u>Matin</u> Cuisine et décoze ton gâteau sorcier (<i>Atelier Cuisine</i>)	<u>Matin</u> Costume toi et joue un personnage ! (<i>Le théâtre de l'épouvante</i>)	<u>Matin</u> Ne pas rentrer dans la forêt interdite... (<i>Parcours du combattant</i>)
<u>Après-Midi</u> Capture de Drapeaux	<u>Après-Midi</u> Décoration de l'Ecole des Sorciers	<u>Après-Midi</u> C'est l'Ecole Buissonnière des Sorciers, tu peux choisir ton après-midi !	<u>Après-Midi</u> Le chaudron de l'horreur (<i>Kim Touché</i>) Capture les Sorciers	<u>Après-Midi</u> BOOM d'Halloween !



Lundi 30 Octobre	Mardi 31 Octobre	Mercredi 1 Novembre	Jeuđi 2 Novembre	Vendredi 3 Novembre
<u>Matin</u> Les règles de vie dans Le Royaume du Merveilleux	<u>Matin</u> <i>Sortie à la Journée</i>	<u>Matin</u> Fézié	<u>Matin</u> Quizz Créatures Légendaires Crée ta Créature Légendaire, customise-la !	<u>Matin</u> Les 12 Travaux d'Hercule (<i>Grands Jeux - 12 activités pour toute la journée</i>)
<u>Après-Midi</u> Théâtre d'improvisation (<i>Fais vivre les personnages légendaires</i>)	<u>Après-Midi</u> <i>Sortie à la Journée</i>	<u>Après-Midi</u> Fézié	<u>Après-Midi</u> Le jeu de la Grille (<i>Un mélange de déguisements, dessins, camouflage !</i>)	<u>Après-Midi</u> Les 12 Travaux d'Hercule (<i>Grands Jeux - 12 activités pour toute la journée</i>)